Форма имеет ряд свойств, которые отображены в окне **Properties**:

* **BackColor** – определяет фоновый цвет окна приложения. Значение свойства имеет тип **Color**. В выпадающем списке доступных значений цвета распределены по трём вкладкам: **Custom** (Произвольные), **Web** (Web-цвета) и **System** (Системные).
* **Cursor** – определяет внешний вид курсора при его наведении на поверхность окна. В выпадающем списке доступных значений указаны названия курсоров и их изображения.
* **Enabled** – определяет доступность окна для пользователя. Если для данного свойства установлено значение **false**, окно не будет реагировать на действия пользователя.
* **Font** – определяет шрифт текста компонентов (например, надписей), расположенных в окне приложения. Значение свойства имеет тип **Font** и может быть задано тремя способами:
  + выбором параметров шрифта через стандартное окно его настроек (вызывается нажатием кнопки «…»);
  + редактированием строки со списком значений параметров шрифта;
  + изменением отдельных параметров ранее установленного шрифта (кнопка «+» слева от названия свойства).
* **ForeColor** – определяет цвет переднего плана (например, цвет текста надписей). Значение свойства имеет тип **Color**.
* **FormBorderStyle** – определяет стиль границ формы. Тип значения свойства является перечислением, содержащим элементы:
  + **None** – задает отсутствие контура (у окна отсутствует строка заголовка и его размеры нельзя изменить мышкой);
  + **FixedSingle** – тонкий контур (размеры окна нельзя изменить мышкой);
  + **Fixed3D** – тонкий контур с эффектом утопления (окно «погружено» вглубь своих границ и его размеры нельзя изменить мышкой);
  + **FixedDialog** – тонкий контур и отсутствие иконки в заголовке (окно принимает вид окна диалога и его размеры нельзя изменить мышкой);
  + **Sizable** – стандартный контур, позволяет изменять размеры окна;
  + **FixedToolWindow** – тонкий контур, отсутствие иконки и кнопок управления окном в заголовке (окно нельзя свернуть или развернуть и его размеры нельзя изменить мышкой);
  + **SizableToolWindow** – стандартный контур, отсутствие иконки и кнопок управления окном в заголовке (окно нельзя свернуть или развернуть, но его размеры можно изменять мышкой).
* **Icon** – определяет иконку окна приложения. Иконка выбирается из файла с расширением \*.ico и добавляется в resx-файл формы.
* **Location** – определяет расположение окна относительно левого верхнего угла экрана. Свойство имеет две составляющих: **X** (координата по горизонтали) и **Y** (координата по вертикали).
* **MainMenuStrip** – определяет компонент меню, который будет использован для формирования строки главного меню окна. Значение выбирается из выпадающего списка компонент класса **MainMenu**, которые были размещены на форме.
* **MaximizeBox** – определяет отображение кнопки максимизации окна. Если для данного свойства установлено значение **false**, то кнопка будет скрыта и окно нельзя будет развернуть на весь экран. Значение **true** отображает кнопку даже в том случае, если для окна был установлен стиль границы, не предполагающий её наличие.
* **MaximumSize** – определяет предельные ширину и высоту окна, до которых пользователь может его растянуть.
* **MinimizeBox** – определяет отображение кнопки минимизации окна. Если для данного свойства установлено значение **false**, то кнопка будет скрыта и окно нельзя будет свернуть. Значение **true** отображает кнопку даже в том случае, если для окна был установлен стиль границы, не предполагающий её наличие.
* **MinimumSize** – определяет наименьшие ширину и высоту окна, до которых пользователь может его уменьшить.
* **Name** – определяет имя (идентификатор) формы, по которому в коде можно обращаться к её свойствам и вызывать её методы.
* **Opacity** – определяет степень непрозрачности окна (значение свойства, равное 100%, делает окно полностью непрозрачным).
* **Padding** – определяет отступы от краев экрана.
  + **All** – величина отступа со всех краев;
  + **Left** – величина отступа слева;
  + **Top** – величина отступа сверху;
  + **Right** – величина отступа справа;
  + **Bottom** – величина отступа снизу.
* **ShowIcon** – определяет, следует ли показывать иконку в заголовке окна (значение по умолчанию – **true**).
* **ShowInTaskBar** – определяет, следует ли отображать окно в Панели задач. Как правило, для главного окна приложения устанавливается значение **true**, для дочерних и диалоговых окон – значение **false**.
* **Size** – определяет размеры окна (ширину и высоту).
* **StartPosition** – определяет начальную позицию окна. Свойство может принимать одно из следующих значений:
  + **WindowsDefaultLocation** – положение окна определяется операционной системой;
  + **WindowsDefaultBounds** – положение и размеры окна определяются операционной системой;
  + **CurrentParent** – окно располагается по центру родительского окна;
  + **Manual** – положение окна определяется программистом через свойство **Location**;
  + **CenterScreen** – окно размещается по центру экрана.
* **Tag** – свойство имеет тип **Object** и предназначено для хранения дополнительной информации.
* **TopMost** – определяет, следует ли располагать окно поверх остальных окон (значение **true**).
* **WindowState** – определяет одно из возможных состояний окна:
  + **Normal** – нормальное состояние (окно несвёрнуто и неразвёрнуто);
  + **Maximized** – окно развёрнуто на весь экран;
  + **Minimized** – окно свёрнуто.

Некоторые из перечисленных свойств представляют собой объекты определенного класса. В списке слева от названия указанных свойств отображается кнопка «+», позволяющая увидеть перечень полей, входящих в класс, представленный настраиваемым свойством-объектом. Например, свойство **Font** представляет одноименный класс, который также включает в себя ряд свойств.

Программный доступ к свойству класса осуществляется через «.»:

Control.Font.Size = 10;

В приведённом примере устанавливается размер шрифта через свойство **Size** объекта класса **Font**.